



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**  
**Campus Betim**  
 Seção de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação  
 Rua Itamarati, 140 - CEP 32677-564 - Betim - MG  
 3135325921 - www.ifmg.edu.br

**CHAMADA PARA A SESSÃO “APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS” DA SNCT 2021**

### 1. Apresentação

Entre os dias **19 e 21 de outubro de 2021** ocorrerá a Semana Nacional de Ciência e Tecnologia do IFMG-*Campus* Betim no formato *on-line*.

Uma das atividades do evento é a Sessão de Apresentação de Trabalhos, que tem como objetivo divulgar os projetos de pesquisa, extensão e ensino realizados no IFMG-*Campus* Betim e promover um diálogo entre pesquisadores e extensionistas com a comunidade.

A Sessão será dividida em duas atividades:

1. **Mostra virtual de Pitches dos Projetos**, em exposição no site do evento, onde os participantes poderão navegar livremente por vídeos curtos sobre os projetos.
2. **Sessão de Apresentação de Trabalhos**, a ser realizada na quarta-feira (20/10) entre 14h e 17h30. Será um diálogo entre os coordenadores dos projetos e os participantes do evento.

### 2. Como participar?

A) **Todos** os coordenadores e participantes de projetos de pesquisa, extensão e ensino desenvolvidos no âmbito do IFMG que desejam divulgar seus trabalhos e ações **podem** participar da Mostra Virtual e da Sessão de Apresentação de Trabalhos.

B) Os **bolsistas de projetos** aprovados em editais, executados entre 2019 e 2020 e que não apresentaram nas duas últimas edições da SNCT, **devem** participar da Mostra Virtual e da Sessão de Apresentação de Trabalhos.

C) **Bolsistas** com projetos financiados em 2021 **podem** participar, cumprindo o compromisso assumido pelos respectivos editais.

Para isso, basta preencher e enviar o formulário disponível no link <https://forms.gle/dFMYkg5CcwBET24T7> e enviar os seguintes anexos:

1. Um vídeo curto (entre 60 e 180 segundos de duração).
2. A autorização para uso de imagem e voz preenchida e assinada. Ela pode ser obtida no link <https://www.ifmg.edu.br/portal/comunicacao/formularios-de-autorizacao>. Note que há uma autorização para maiores de idade e outra para menores de idade.

A equipe de organização do evento irá conferir se o conteúdo do vídeo trata de projetos desenvolvidos no IFMG e não contém imagens fortes ou conteúdo inadequado. Logo após a conferência você será informado por e-mail sobre a confirmação de sua participação.

### 3. Sobre o PITCH

O *Pitch* é um vídeo curto, simples e direto, que tem como objetivo apresentar uma ideia a um público específico. Basicamente, o apresentador precisa dizer, em poucas palavras, o que é o seu projeto, qual a área de atuação, qual problema ele busca resolver e quem são os participantes.

O *Pitch* não é uma apresentação acadêmica com exposição de dados e termos complexos. A linguagem utilizada deve ser acessível de modo que o público em geral possa compreender o conteúdo. É apenas um convite ao espectador para conhecer o projeto e, caso deseje, participar da Sessão de Apresentação dos Trabalhos.

Orientações técnicas para gravação:

Equipamentos de gravação	Smartphones e câmeras digitais mais modernos permitem a gravação de um vídeo com qualidade adequada para visualização. Se possível, posicione a câmera em um tripé ou suporte estável.
Qualidade da imagem	A gravação deverá ser realizada preferencialmente em alta definição (HD). Configurar a câmera para, no mínimo, 720p.
Qualidade do áudio	Evite ruídos externos, tais como vento e equipamentos em funcionamento, eco, entre outros.

Enquadramento	A gravação deverá ser realizada na posição horizontal (paisagem).
Duração	Mínimo 60 e máximo 180 segundos.
Edição	Os autores podem editar o vídeo para incluir textos, imagens e animações, mas não é obrigatório. Pelo menos um participante do projeto deve aparecer durante o vídeo. A legenda no vídeo é opcional, pois o evento utilizará legenda automática do Youtube.
Conteúdo	Tratar exclusivamente sobre o projeto, evitando imagens fortes, material publicitário/institucional ou conteúdo ofensivo.

Os Pitches serão exibidos no site do Evento em uma mostra virtual. Todos os participantes que enviarem vídeos e receberem a confirmação de participação da organização do evento se comprometem a participar da Sessão de Apresentação de Trabalhos.

#### 4. Sobre a Sessão de Apresentação de Trabalhos

Será coordenada pelos autores dos projetos e organizada em salas virtuais de webconferência, nas quais ocorrerá um bate-papo entre professores, pesquisadores, extensionistas e participantes do Evento. A proposta é promover uma interação entre aqueles que produzem ciência e conhecimento no IFMG e os membros da comunidade interna e externa. Nesse sentido, os autores dos projetos não precisam preparar apresentações elaboradas, mas estar prontos para conversar com os participantes e tirar as dúvidas sobre o projeto.

A quantidade de salas e de projetos por sala será definida após a confirmação de participação dos projetos enviados e terá ampla divulgação. Cada troca de experiência relacionada a um projeto específico acontecerá com tempo máximo igual a 15 min.

A certificação no evento está condicionada à participação dos autores do projeto nesta sessão.

#### 5. Premiação

Haverá premiação por mérito acadêmico.

#### 6. Cronograma

O formulário de inscrição (link <https://forms.gle/dFMYkg5CcwBET24T7>) deve ser preenchido, com envio dos anexos, **até o dia 30/09/2021**.

A mostra dos vídeos ocorrerá entre 19 e 21 de outubro.

As Sessões de Apresentação ocorrerão no dia **20 de outubro** no período vespertino e noturno.

Betim, 16 de agosto de 2021.



Documento assinado eletronicamente por **Lucas Carvalho S. de Aguiar Pereira, Chefe da Seção de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação - Campus Betim**, em 16/08/2021, às 17:24, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **0925974** e o código CRC **4969A40A**.