

Mecânica 1 - Subsequente

IFMG Campus Congonhas, Av. Michael Pereira de Souza, 3007 - Campinho

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
1º Noturno 18:50 - 19:40	Informática	Física Aplicada	Tec Materiais	Desenho Técnico Mecânico I	Desenho Técnico Mecânico I
2º Noturno 19:40 - 20:30					
Intervalo Noturno 20:30 - 20:50	Intervalo				
3º Noturno 20:50 - 21:40	Física Aplicada	Tec Materiais	Física Aplicada	Matemática Aplicada	Matemática Aplicada
4º Noturno 21:40 - 22:30					

Mecânica 2 - Subsequente

IFMG Campus Congonhas, Av. Michael Pereira de Souza, 3007 - Campinho

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
1º Noturno 18:50 - 19:40	Gestão Ambiental 101 Daniel	Res Materiais 101 Felipe Maciel	Elem. Máquinas 101 MARCELO	Instalações Industriais 101 Lucas	Instalações Industriais 101 Lucas
2º Noturno 19:40 - 20:30					
Intervalo Noturno 20:30 - 20:50	Intervalo				
3º Noturno 20:50 - 21:40	Elem. Máquinas M-AUT MARCELO	Metrologia M-AUT Guilherme	Comunicação 101 Demilde	Desenho Técnico Mecânico II I3 Juarez	Desenho Técnico Mecânico II I3 Juarez
4º Noturno 21:40 - 22:30					

Mecânica 3 - Subsequente

IFMG Campus Congonhas, Av. Michael Pereira de Souza, 3007 - Campinho

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
1º Noturno 18:50 - 19:40	Usinagem	Usinagem	Tec de Soldagem	Tec de Soldagem	Modelamento 3D
2º Noturno 19:40 - 20:30					
Intervalo Noturno 20:30 - 20:50	Intervalo				
3º Noturno 20:50 - 21:40	Usinagem	Processos de Fabricação	Modelamento 3D	Processos de Fabricação	Modelamento 3D
4º Noturno 21:40 - 22:30					

Mecânica 4 - Subsequente

IFMG Campus Congonhas, Av. Michael Pereira de Souza, 3007 - Campinho

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
1º Noturno 18:50 - 19:40	Usinagem M-USI Guilherme	Usinagem M-USI Guilherme	Motores de Combustão Interna 201 Lucas	Eletrotécnica 201 Igor	Eletrotécnica 201 Igor
2º Noturno 19:40 - 20:30			Eletrotécnica M-AUT Fabrício		
Intervalo Noturno 20:30 - 20:50	Intervalo				
3º Noturno 20:50 - 21:40	Usinagem M-USI Guilherme	Manutenção 201 Marco Antônio	Manutenção 201 Marco Antônio	Motores de Combustão Interna 201 Lucas	Qualidade 104 Germano
4º Noturno 21:40 - 22:30					