



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**  
Campus Governador Valadares  
Setor de Assuntos Institucionais  
Avenida Minas Gerais, 5189 - Bairro Ouro Verde - CEP 35057-760 - Governador Valadares - MG  
(33) 3022-7800 - [www.ifmg.edu.br](http://www.ifmg.edu.br)

## **RESULTADO FINAL - 1<sup>a</sup> Etapa**

### **Retificação 01**

### **EDITAL 483/2025**

#### **Processo Seletivo para o Programa Institucional de Monitoria para o ano de 2025 do IFMG - Campus Governador Valadares**

O DIRETOR-GERAL DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS - CAMPUS GOVERNADOR VALADARES , nomeado pela Portaria IFMG nº 1.195 de 11/10/2023, publicada no DOU de 16/10/2023, Seção 2, pág. 23 e Termo de Posse do dia 23/10/2023, no uso das suas atribuições legais, em especial, pela competência fixada pelo art. 41 do Regimento Geral do IFMG, torna público a Retificação 01 do Resultado Final da 1<sup>a</sup> Etapa do Processo Seletivo para o Programa Institucional de Monitoria para o ano de 2025, normatizado pela Instrução Normativa nº 4 de 15 de Maio de 2023.

Onde se lê:

#### **Geometria Analítica e Álgebra Linear**

<b>Nome</b>	<b>RA</b>	<b>Nota na disciplina</b>
Filipe André de Souza	0071021	98,1
Bruno Markus Nunes Miranda	0077581	93,7
Caio Antonino Lopes	0070747	83,6

Leia - se:

#### **Geometria Analítica e Álgebra Linear**

<b>Nome</b>	<b>RA</b>	<b>Nota na disciplina</b>
Bruno Markus Nunes Miranda	0077581	93,7
Caio Antonino Lopes	0070747	83,6

Governador Valadares, 17 de maio de 2025.



Documento assinado eletronicamente por **Tonimar Domiciano Arrighi Senra, Diretor(a) Geral - Campus Governador Valadares**, em 17/05/2025, às 12:59, conforme Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **2308154** e o código CRC **075DCBAA**.

---

23212.000762/2025-82

2308154v1