

ANEXO V

Projeto do 11º Encontro Esportivo do IFMG

Abril de 2019

1. APRESENTAÇÃO

O Encontro Esportivo do Instituto Federal de Minas Gerais (IFMG) é uma das ações Intercampi do Programa Institucional de Esporte e Lazer do IFMG, instituído em 08/01/2018 por meio da Portaria 16/2018 que regulamenta no âmbito do IFMG, as ações institucionais voltadas as práticas esportivas, experiências culturais, atividades físicas e vivências de lazer para crianças, jovens e adultos pertencentes a comunidade interna e externa do IFMG.

Desde então a Pró-Reitoria de Extensão (PROEX), em parceria com o coletivo de professores de Educação Física do IFMG, vem desenvolvendo atividades integradas com vistas à reestruturação, planejamento e organização do Encontro Esportivo 2019. Estas atividades são desenvolvidas para que a realização do Encontro Esportivo atenda ao estabelecido na Lei 9.615 de 1998, que caracteriza o desporto educacional como atividade praticada nos sistemas de ensino e em formas assistemáticas de educação, evitando-se a seletividade, a hipercompetitividade de seus praticantes. Assim como para atingir suas finalidades de formação humana através da prática desportiva; valorização do caráter educativo e socializador através do desporto; respeito ao coletivo e suas diferenças, criando a oportunidade de demonstrar o aprendizado esportivo adquirido nas atividades promovidas pelo setor de esporte e lazer; integração social e cultural do corpo discente, servidores e comunidade, fortalecendo o vínculo entre os participantes.

Para o desenvolvimento das ações locais e intercampi do Programa Institucional de Esporte e Lazer do IFMG, entre elas o Encontro Esportivo representações e grupos de trabalho foram instituídos:

- Coordenação Geral do Programa Institucional de Esporte e Lazer do Instituto Federal de Minas Gerais, instituída pela Portaria nº181 de 07/02/2019.
- Seleção e designação de Professor Bolsista da PROEX para apoiar as ações do Programa Institucional de Esporte e Lazer, como executor das ações de gestão necessárias ao desenvolvimento do programa.
- Representantes Locais do Programa Institucional de Esporte e Lazer do Instituto Federal de Minas Gerais, nos campi que ofertarem cursos de ensino médio integrado. Portaria nº 282 de 28/03/2018.

- Comissão Organizadora dos Eventos Intercampi do Programa Institucional de Esporte e Lazer do Instituto Federal de Minas Gerais. Docentes designados para compor os cinco Grupos de Trabalhos dos Eventos Intercampi conforme quadro 1:

Quadro 1 – Comissão Organizadora dos Eventos Intercampi – Grupos de trabalho (GTs)			
GT – Logística	- Betim - Betim - Ibirité	- Mauro da Costa F. - Kátia Regina de Sá - Simone Teresinha Meurer	Elaborar PTA, definir datas e locais, prever quantitativos de participação, equipe de trabalho, jogos, alimentação, locais de realização, orçamentos, contratações e prestação de contas.
GT – Regulamento	- Bambuí - Ouro Preto - Ouro Preto. - Governador Valadares	- Júlio César dos Santos - José Porfírio de Araújo Filho - Romildo Sotério de Magalhães - Danilo Gomes Moreira	Elaborar e disponibilizar o regulamento geral e específico em sintonia com o GT de logística.
GT – Artístico Cultural	- Ouro Preto - Conselheiro Lafaiete - Bambuí - Santa Luzia - Ouro Branco	- Ana Flávia Leão - Gregório Pimenta - Rodrigo Caldeira - Paulo Roberto Viera - Carlos Eduardo de Souza	Propor atividades artísticas culturais (programação), envolvimento da comunidade externa, fazer previsão de recursos necessários, pessoal e material. Articular com a logística a realização (locais e datas).
GT – Comunicação/ Avaliação	- Formiga - Piumhi - Ipatinga - Bambuí - Bambuí	- Luíza Aguiar - Ranucy Campos - Suélen Andres - Regiane Ramos - Marcelo Pereira	Definir estratégias e meios de divulgação, promoção e comunicação junto à comunidade interna e externa, em parceria com o Jornalismo do IFMG. Propor processo de avaliação, elaborar os instrumentos e aplicar.
GT – Plano Trabalho	- Ponte Nova - Ibirité - São João Evangelista	- Adriana Bitencourt Reis da Silva - Simone Teresinha Meurer - Edmar Geraldo de Oliveira	Elaborar Plano de Trabalho Encontro Esportivo.

2. JUSTIFICATIVA

As ações do Programa Institucional de Esporte e Lazer do IFMG devem respeitar o estabelecido na Lei 9.615 de 1998, que caracteriza o desporto educacional como atividade praticada nos sistemas de ensino e em formas assistemáticas de educação, evitando-se a seletividade, a hipercompetitividade de seus praticantes, com a finalidade de alcançar o desenvolvimento integral do indivíduo e a sua formação para o exercício da cidadania e a prática do lazer.

O lazer é um direito social e uma possibilidade de produção de cultura, representando “(...) a necessidade de fruir, ludicamente, as incontáveis práticas sociais constituídas culturalmente” (GOMES, 2014). Segundo Dumazedier (2001), o lazer é um conjunto de ocupações às quais o indivíduo pode entregar-se de livre vontade, seja para

repousar, seja divertir-se, recrear-se e entreter-se, ou ainda para desenvolver sua informação ou formação desinteressada, sua participação social voluntária ou sua livre capacidade criadora após livrar-se ou desembaraçar-se das obrigações profissionais, familiares e sociais.

A PROEX, em parceria com o coletivo de professores de Educação Física do IFMG, vem desenvolvendo atividades integradas com vistas a reestruturação, planejamento e organização do Encontro Esportivo 2019. Estas atividades são desenvolvidas para que a realização do Encontro Esportivo tenda ao estabelecido na Lei 9.615 de 1998, que caracteriza o desporto educacional como atividade praticada nos sistemas de ensino e em formas assistemáticas de educação, evitando-se a seletividade, a hipercompetitividade de seus praticantes.

O Encontro Esportivo do IFMG terá periodicidade anual, tendo como finalidade:

- I. Promover a formação humana através da prática desportiva.
- II. Valorizar o caráter educativo e socializador através do desporto.
- III. Respeitar o coletivo e as diferenças, criando oportunidades de demonstrar o aprendizado esportivo adquirido nas atividades promovidas pelas aulas e atividades relacionadas ao esporte e lazer.
- IV. Integrar social e culturalmente o corpo discente e servidores, fortalecendo o vínculo entre as instituições participantes.

3. OBJETIVOS

O Encontro Cultural e Esportivo de 2019 tem como objetivos:

- a) Fomentar a prática do esporte, lazer e cultura com fins educativos;
- b) Possibilitar a convivência com diferenças culturais, sociais e morais através da prática desportiva, a fim de que os participantes percebam a realidade construída democraticamente a partir de diversos pontos de vista;
- c) Proporcionar a integração entre os alunos e as alunas dos Campi, utilizando o esporte e o lazer como meio de educação e desenvolvimento da qualidade de vida.

4. DESCRIÇÃO DAS METAS A SEREM ATINGIDAS

Este evento tem como principal finalidade a promoção e a formação humana através da prática cultural e esportiva. Valorizar o caráter educativo e socializador do esporte, respeitar o coletivo e as diferenças, criando a oportunidade de demonstrar o aprendizado esportivo adquirido nas atividades promovidas pela área de Educação Física da instituição também são premissas presentes neste evento esportivo cultural.

A projeção do escopo para a realização do 11º Encontro Cultural Esportivo – 2019 é baseado no evento de 2018, podendo apresentar alterações até a aprovação e conveniamento deste plano de trabalho:

- Período de Realização (previsão): 12 a 16/08/2019.
- Modalidades Coletivas: Basquete, Futebol, Futsal, Handebol, Peteca, Tênis de Mesa, Voleibol.
- Modalidades Individuais: Atletismo, Judô, Natação, Xadrez.
- Naípe: feminino e masculino de todas as modalidades que houverem inscrições
- Participantes.
 - 750 participantes (discentes e servidores) de aproximadamente 17 Campi (delegações) conforme quadro 2.

Alunos e alunas dos matriculados (as) nos cursos técnicos integrados do IFMG, com até 19 anos, completados no ano de 2019.

5. CARACTERIZAÇÃO DO EVENTO

5.1. Local de realização

A definição do local para realização do encontro esportivo levará em consideração os seguintes quesitos:

- a) O Evento será realizado em etapa única e em formato de festival esportivo;
- b) Ter infraestrutura para a realização de jogos de Basquete, Futebol, Handebol, Voleibol, Tênis de Mesa, Atletismo e as individuais (Judô, Natação e Xadrez), sendo necessário:
 - 1 espaço para disputa de Judô;
 - 2 quadras Poliesportivas (handebol e futsal);
 - 1 Ginásio (handebol, futsal, voleibol);
 - 1 quadra basquete;
 - 2 quadras para peteca;
 - Campo de Futebol;

- 1 piscina (semiolímpica ou olímpica);
 - Salão para xadrez (com cadeiras e mesas para jogos) e para tênis de mesa;
 - Espaço com bebedouros e banheiros próximos aos locais de jogos;
 - Pista de Atletismo totalmente equipada para as provas conforme regulamento da modalidade;
 - Vestiário Feminino e Masculino;
 - Toldo e ou ombrelone e ou guarda sol embutido junto às mesas e cadeiras para equipe de arbitragem (delegados de modalidade), os quais deverão ser disponibilizados na beira do campo, no ginásio, na piscina e nas quadras durante a realização das competições;
 - Sala para funcionamento de secretaria do evento com internet disponível – 5 dias;
 - Espaço para guardar de materiais e equipamentos do IFMG;
 - Espaço destinado a serviço de primeiros socorros;
 - Espaço para atividades artísticas e culturais.
- c) A projeção é para 167 (cento e sessenta e sete) partidas em quadras esportivas e ginásios; 96 (noventa e seis) partidas de tênis de mesa; 7 (sete) rodadas de 30 (trinta) partidas de xadrez simultâneas; 24 (vinte e quatro) provas de natação e 60 de atletismo.
- d) Algumas opções de locais para a realização do evento:
- Complexo Esportivo da PUC Minas;
 - Centro Esportivo Universitário da UFMG;
 - SESC Venda Nova;

5.2. Hospedagem

- a) Hospedagem: 04 diárias para 750 discentes e servidores (delegações) em apartamentos duplos, triplos e ou quádruplos. Divididos em masculino e feminino. Café da manhã incluso na diária. A hospedagem dos participantes deve estar entre a distância de 3 km das instalações utilizadas para a realização dos jogos e deve preferencialmente alojar todos os campi no mesmo local e/ou mesmas condições.
- b) Hospedagem para árbitros e motoristas: será necessário o oferecimento de hospedagem para árbitros e motoristas (previsão de 25 pessoas).

5.3. Alimentação

- a) Alimentação – Contratação de serviços de alimentação do restaurante.
- b) O café da Manhã: incluído onde as delegações estiverem hospedadas.
- c) Refeições: deverão ser disponibilizadas refeições (almoço e jantar) para as delegações, para os árbitros e estagiários.
- d) Kit lanche: manhã e tarde
- e) Alimentação: almoço, jantar, e kit lanche, divididos em:
 - Segunda-feira - 12/08/2019: almoço, lanche da tarde e jantar;
 - Terça-feira, quarta-feira e quinta-feira - 13 à 15/08/2019: lanche da manhã, almoço, lanche da tarde e jantar;
 - Sexta-feira - 16/08/2019: café da manhã, lanche da manhã, almoço.

5.4. Transporte

- Ônibus de cada campus ou adesão atas de contratos já existentes.

5.5. Recursos Humanos

- a) Arbitragem e delegados de modalidades,
- b) Bolsistas de extensão – Acadêmicos de Educação Física para auxiliar nas modalidades: Atletismo, Natação, Handebol, Voleibol, Peteca, Tênis de mesa, Xadrez e Judô e para as atribuições da secretaria durante o evento.
- c) Equipes de arbitragem modalidades Futsal, Futebol, Basquete Atletismo, Natação, Handebol, Voleibol, Peteca, Tênis de mesa, Xadrez e Judô.
- d) Capacitação arbitragem com o regulamento do evento.
- e) Capacitação dos bolsistas de extensão para auxílio nas modalidades e atribuições da secretaria do evento.

6. ORÇAMENTO

O orçamento previsto para a realização do Encontro Esportivo de 2019 é de R\$375.243,12 (trezentos e setenta e cinco mil, duzentos e quarenta e três reais e doze centavos), sendo destinado:

- a) à contratação de Fundação para a execução financeira do evento, ficando o valor de restituição de despesas administrativa da fundação limitada a 10% do orçamento do programa.
- b) à compra de materiais de consumo, contratação de serviços de terceiros, pagamento de passagens de diárias e de bolsas para estudantes.

Serão necessários os recursos materiais semelhantes ao ano de 2018, assim, segue abaixo a planilha com os orçamentos do evento de 2018.

As projeções da quantidade de refeições e a hospedagem são diferentes para o evento de 2019 e foi especificada nos itens referentes aos assuntos acima.

Os materiais de secretaria (notebooks, computadores, impressora, tonner, extensão, t's, etc.) serão, a princípio, disponibilizados pela PROEX. Já o transporte das delegações será custeado pelos *campi*.

Quadro 2 - Planilha orçamentária Encontro Esportivo - 750 participantes e orçamentos recebidos no ano de 2018					
Item/descrição	Unidade	Valor Unit	Quant	Valor total	Descrição
Hospedagem SESC	Diárias	R\$ 63,21	1491	R\$ 94.256,40	473 pessoas x 3 diárias e 24 árbitros e motoristas x 3
Hospedagem Hotéis fora	Diárias	R\$ 50,00	1108	R\$ 55.400,00	277 pessoas x 4 diárias. - Do dia 07 ao dia 11 - campus que devido a distância necessitam chegar no dia anterior.
Alimentação SESC	Refeições	R\$ 14,50	5700	R\$ 82.621,00	3 dias x 2 refeições por pessoa 1 dia x 1 refeição por pessoa.
Medalha participação	Unidade	R\$ 6,50	800	R\$ 5.200,00	1 por participante
Ajuda custo viagem traslado	Unidade	R\$ 34,00	534	R\$ 18.156,00	Ida e volta (lanche) mais 1 jantar. Ajuda de lanche ida e volta = jantar para campus distantes. Lanche de vinda para campus de média distância. Sem ajuda para região metropolitana.
Arbitragem Modalidade Coletiva	Jogos/ modalidade	R\$ 50,00	180	R\$ 9.000,00	Valor médio por jogo.
Arbitragem Modalidade Individual	Período/ modalidade	R\$ 350,00	6	R\$ 2.100,00	Coordenador da modalidade individual - atletismo, natação, xadrez. Suporte e acompanhamento de tênis de mesa, peteca, atletismo e natação. Delegados de quadra em modalidades coletivas e secretaria.
Estagiários de educação física	Diária	R\$ 100,00	35	R\$ 14.000,00	Apontadores em todas as partidas.

Serviços Médicos e de Ambulância	Unid./período	R\$ 750,00	4	R\$ 3.000,00	Serviços de ambulância móvel e atendimento médico por dia.
Material promocional e sinalização	Uni/período			R\$ 486,00	100 cartazes para divulgação nos campi - R\$150 1 Banner, acab. ilhos, 3x2m com arte do evento = 264,00 3 Banners, acb. madeira, 60x90cm = 24,30 cada = R\$72
Locação de espaços para realização dos jogos- (SESC)	Diária	R\$ 1.071,42	4	R\$ 4.285,71	Utilização de quadras, piscinas, ginásio e salão
Locação de espaços para realização dos jogos (PUC)	Evento	R\$ 5.000,00	1	R\$ 5.000,00	Pista de atletismo - aguardando proposta de parceria
Brinde (camiseta)	Unidade	R\$ 18,50	850	R\$ 17.725,00	1 por participante
Material de secretária (canetas pranchetas, pastas, cliques, pinceis.	Kit	R\$ 20,00	60	R\$ 1.200,00	Regulamentos, tabelas, sumulas, notas oficiais entregues aos professores e coordenadores e suporte
Material esportivos para aquecimento e realização das modalidades	Kit modalidade e por local de modalidade e	R\$ 1.800,00	10	R\$ 18.000,00	Material para jogo e aquecimento: 04 Bolas de cada (basquetebol, futsal, futebol, handebol, voleibol).10 Petecas; Relógio para xadrez 20; 8 Raquetes e 50 bolinhas para tênis de mesa;20 Apitos;20 cronômetros; 04 trenas;08 jogos cartões;08 placares móveis;04 Discos femininos 04 discos masculinos.04 dardos femininos 04dardos masculinos. 04 pesos femininos 04 pesos masculinos. 01 kit de bastões para revezamento. 100 coletes numerados de 01 a 50 (50 verdes 50 amarelos).
Kit primeiros socorros	Unidade	R\$ 1.500,00	1	R\$ 1.500,00	Kit completo contendo, talas, medicamentos, ataduras, curativos, termômetro
Serviços de som e áudio	Diária	R\$ 1.200,00	1	R\$ 1.200,00	Serviços de instalação de sons para abertura
Demais e reserva operacional	Diária	R\$ 2.000,00	4	R\$ 8.000,00	Reserva operacional para eventualidades.
Restituição de Despesa Administrativa da Fundação de Apoio				R\$ 34.113,01	Até 10% do custo total do projeto.
TOTAL GERAL				R\$ 375.243,12	

7. DEFINIÇÃO DAS ETAPAS OU FASES DE EXECUÇÃO

Nº	Etapa	Descrição das atividades
E1	Detalhamento Técnico	Reunião para detalhar o projeto - Equipe PROEX e representantes institucionais PIEL; Elaboração e aprovação do Plano de Trabalho; Abertura de Chamada Pública contratação fundação.
E2	Formação de Equipe	Comissão Organizadora e GTs; Reuniões de trabalho com a equipe; Designação de docentes e discente para as comissões.
E3	Seleção de Bolsistas	Seleção de Bolsistas (PIEL e Assistência de Arbitragem se necessário); Treinamento e orientação de bolsistas.
E4	Projeto/regulamento	Reuniões dos GTs; Revisão e Publicação do Regulamento PIEL; Revisão e Publicação das diretrizes conceituais; Elaboração e divulgação do Plano de Trabalho; Elaboração e divulgação do Regulamento. Elaborar e aprovar planilha orçamentária e planejamento de execução das despesas.
E5	Logística	Definições: datas, espaços e recursos necessários; Visitas e vistorias aos locais e parceiros; Inscrições delegações e participantes; Planejamento do Transporte, alimentação e alojamento dos participantes e comissão organizadora.
E6	Comunicação	Divulgação Interna e Externa; Edital de apoio e patrocínio; Relacionamento com os Campi e Participantes; Cobertura Fotográfica e jornalística – Publicidade;
E7	Atividades do Evento (Programação e competições)	Definir e aprovar modalidades, programação e formas de disputas; Elaborar e divulgar cronograma de atividades e inscrições;
E8	Construção de um software de organização e secretaria esportiva.	Definir e aprovar o escopo junto dos representantes locais e o representante institucional do PIEL, e a equipe da PROEX
E9	Compras;	Orçamento e compra dos itens conforme escopo da comissão de logística.
E10	Receber e checar compras	Equipe PROEX e bolsistas PIEL.
E11	Visitas/ Reuniões de avançamento do plano de trabalho	Equipe para debate e tomada de decisão junto dos representantes locais e o representante institucional do PIEL, e a equipe da PROEX.

organização do transporte										
E14- Montagem e desmontagem da estrutura para o evento										
E15- Aprovação das etapas de avançamento										
E16- Avaliação										
E17- Prestação de Conta										

9. FUNDAÇÃO DE APOIO

A execução financeira do encontro esportivo ficará sob a responsabilidade de uma fundação de apoio.

9.1. Descrições das Obrigações do CONCEDENTE (IFMG)

- a) Promover o repasse dos recursos financeiros obedecendo ao Cronograma de Desembolso constante do plano de trabalho;
- b) Participar, através de pessoa especialmente credenciada, das reuniões referentes a este Plano de Trabalho;
- c) Receber relatórios dos trabalhos, na forma e datas estabelecidas no contrato.
- d) Além dessas obrigações devem ser acrescidas as obrigações constantes na legislação pertinente.
- e) Encaminhar a descrição detalhada dos materiais e serviços que deverão ser adquiridos pela fundação.

9.2. Descrições das Obrigações do CONVENENTE (FUNDAÇÃO):

- a) Administrar e gerenciar o Plano de Trabalho/Contrato, nos termos da Lei 8.958/94;
- b) Manter arquivados e apresentar quando exigidos por quem de direito, os documentos que caracterizem a identificação do objeto deste Plano de Trabalho/Convênio com os fins e objetivos da CONCEDENTE e justifiquem a participação dos servidores desta no projeto;
- c) Recolher tributos e contribuições previdenciárias que incidirem sobre as atividades do projeto, com recursos deste;

- d) Promover a gestão dos recursos de acordo com o Decreto n.º 8.241/2014
- e) Além dessas obrigações devem ser acrescidas as obrigações constantes na legislação pertinente.

9.3. Titularidade dos bens remanescentes (se houver)

A titularidade dos bens patrimoniais adquiridos, produzidos, transformados ou construídos será determinada pela Comissão Organizadora dos Eventos Intercampi do Programa Institucional de Esporte e Lazer do Instituto Federal de Minas Gerais.

10. PROGRAMAÇÃO PREVISTA

10.1. Programação Geral

- 1º Dia – 12/08/2019:
 - Manhã: chegada, recepção e check-in delegações, almoço
 - Tarde (a partir das 16h): início dos jogos (preferencialmente dos campi mais próximos a Belo Horizonte)
 - Noite: Abertura do evento e atividades culturais
- 2º Dia – 13/08/2019
 - Manhã: Competição Atletismo (PUC Minas)
 - Tarde: Competição Atletismo (PUC Minas)
 - Noite: Atividades culturais
- 3º Dia – 14/08/2019
 - Manhã: Jogos modalidade coletivas e individuais
 - Tarde: Jogos modalidade coletivas e individuais
 - Noite: Atividades culturais
- 4º Dia – 15/08/2019
 - Manhã: Jogos modalidade coletivas e individuais
 - Tarde: Jogos modalidade coletivas e individuais
 - Noite: Atividades culturais
- 5º Dia – 16/08/2019
 - Manhã: Jogos modalidade coletivas e individuais
 - Encerramento às 12h – almoço e check-out delegações.

10.2. Programação artístico cultural

Durante a realização do Encontro Esportivo 2019 é de extrema importância criar espaços de convivência e integração entre as/os estudantes dos diferentes campi do IFMG, sob coordenação das/os professores de Educação Física. Neste sentido, a depender do espaço de realização do evento, deverá ser montada uma estrutura de palco, som e iluminação com vistas a atender as apresentações culturais, artísticas e esportivas.

As propostas serão criadas pensando em cinco dias de evento, finalizando no horário de almoço do quinto dia. As atividades devem ocorrer durante o horário do almoço (12h – 13h) e no período noturno (19h – 21h30) de forma que estes estudantes possam dormir até 22h, não comprometendo as atividades do dia seguinte.

10.3. Previsão número de jogos de acordo com estimativa realizada em março 2019

Quadro 2 – ESTIMATIVA DE PARTICIPAÇÃO DOS CAMPIS POR MODALIDADE ESPORTIVA INDIVIDUAL E COLETIVA													
Modalidades/ Campis	BA SQ	F U T	FUTS AL	HA ND	P E T	TE NIS ME SA	VOL EI	ATL ET	JU DO	N A T	XADR EZ	Tot al	Vagas Remanesce ntes
1 – Bambuí			F/M	F	M	M		F/M	-	M	M	40	
2 – Betim		F/ M		F	F/ M		F/M	F/M	-			40	10
3 – Congonhas			M				F/M	M		F/M	F/M	40	
4 – Cons. Lafaiete			F/M			F/M					F/M	20	
5 – Formiga			F/M	F/M			F/M					40	5
6 – GOVAL			F/M			F/M		F/M	M	F/ M	F/M	40	
7 – Ibirité					F/ M	M		F/M		F/M	F/M	10	
8 - Ipatinga			M	F							M	20	
9 - Itabirito	M		F/M		F/ M	M	M	M			M	40	
10 – Ouro Branco	M		M		F/ M	F/M	F				F/M	40	10
11 – Ouro Preto												40	
12- Piumhi			M			M	F	F/M			F/M	20	
13 – Ponte Nova			F/M	F							F/M	30	
14 – Ribeirão Neves	M	M	F/M	F	F/ M	F/M	F/M	F/M	M	F/ M	F/M	40	30

15 – Santa Luzia			M				F/M	M	F		F/M	40	
16 – Sabará			F/M	F/M		F/M	F/M	F/M	M	F/M	F/M	40	17
17 – São João Evang.	M										F/M	40	15
Totais												580	87

Feminino				
			Número de Campus	Número de Jogos
1.	Basquete	- Ouro Preto	1	
2.	Futebol		0	
3.	Futsal	- Bambuí - Congonhas - Conselheiro Lafaiete - Itabirito - Formiga - Governador Valadares - Ouro Preto - Ponte Nova - Ribeirão das Neves - Sabará	10	14 jogos
4.	Handebol	- Bambuí - Betim - Formiga - Ipatinga - Ouro Preto - Ponte Nova - Ribeirão das Neves - Sabará - São João Evangelista	9	14 jogos
5.	Peteca	- Betim - Ibirité - Itabirito - Ouro Branco - Ribeirão das Neves	5	8 jogos
6.	Tênis de Mesa	- Conselheiro Lafaiete - Governador Valadares - Ouro Branco - Ouro Preto - Ribeirão das Neves - Sabará	6	-----
7.	Voleibol	- Betim - Congonhas - Formiga - Ouro Branco - Ouro Preto - Piumhi	10	15 jogos

		- Ribeirão das Neves - Santa Luzia - Sabará - São João Evangelista		
8.	Atletismo	- Bambuí - Betim - Ibirité - Ouro Preto - Piumhi - Ribeirão das Neves - Sabará	7	-----
9.	Judô	- Santa Luzia		
10.	Natação	- Congonhas - Governador Valadares - Ibirité - Ouro Preto - Ribeirão das Neves - Sabará	6	-----
11.	Xadrez	- Bambuí - Congonhas - Conselheiro Lafaiete - Governador Valadares - Ibirité - Ouro Branco - Ouro Preto - Piumhi - Ponte Nova - Ribeirão das Neves - Santa Luzia - Sabará - São João Evangelista	13	-----

Masculino				
			Número de Campus	Número de Jogos
1.	Basquete	- Ouro Branco - Ouro Preto - Ribeirão das Neves - São João Evangelista - Itabirito	5	8 jogos
2.	Futebol	- Betim - Ouro Preto - Ribeirão das Neves	3	3 jogos ou 6 jogos
3.	Futsal	- Bambuí - Congonhas - Conselheiro Lafaiete - Formiga - Governador Valadares - Ipatinga	14	21 jogos

		<ul style="list-style-type: none"> - Itabirito - Ouro Branco - Ouro Preto - Piumhi - Ponte Nova - Ribeirão das Neves - Santa Luzia - Sabará 		
4.	Handebol	<ul style="list-style-type: none"> - Formiga - Ouro Preto - Sabará 	3	3 jogos ou 6 jogos
5.	Peteca	<ul style="list-style-type: none"> - Bambuí - Betim - Ibirité - Itabirito - Ouro Branco - Ribeirão das Neves 	5	8 jogos
6.	Tênis de Mesa	<ul style="list-style-type: none"> - Bambuí - Conselheiro Lafaiete - Governador Valadares - Ibirité - Itabirito - Ouro Branco - Ouro Preto - Piumhi - Ribeirão das Neves - Sabará 	9	-----
7.	Voleibol	<ul style="list-style-type: none"> - Betim - Congonhas - Formiga - Ouro Preto - Ribeirão das Neves - Santa Luzia - Sabará - São João Evangelista 	8	12 jogos
8.	Atletismo	<ul style="list-style-type: none"> - Bambuí - Betim - Congonhas - Ibirité - Ouro Preto - Piumhi - Ribeirão das Neves - Santa Luzia - Sabará 	9	-----
9.	Judô	<ul style="list-style-type: none"> - Governador Valadares - Ribeirão das Neves - Sabará 		3 disputas ou 6 disputas??
10.	Natação	<ul style="list-style-type: none"> - Bambuí - Congonhas - Governador Valadares 	7	-----

		<ul style="list-style-type: none"> - Ibité - Ouro Preto - Ribeirão das Neves - Sabará 		
11.	Xadrez	<ul style="list-style-type: none"> - Bambuí - Congonhas - Conselheiro Lafaiete - Governador Valadares - Ibité - Ipatinga - Itabirito - Ouro Branco - Ouro Preto - Piumhi - Ponte Nova - Ribeirão das Neves - Santa Luzia - Sabará - São João Evangelista 	15	-----