



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
REITORIA
GABINETE DO REITOR

Avenida Professor Mário Werneck, nº. 2590, Bairro Burity, Belo Horizonte, CEP 30575-180, Estado de Minas Gerais

EDITAL Nº 005/2020

PROCESSO SELETIVO PARA SERVIDORES OCUPANTES DA CARREIRA DE MAGISTÉRIODO DO ENSINO BÁSICO, TÉCNICO E TECNOLÓGICO E DA CARREIRA DE TÉCNICO-ADMINISTRATIVO EM EDUCAÇÃO ENTRE AS UNIDADES ORGANIZACIONAIS DO IFMG

COMUNICADO Nº 114
RESULTADO FINAL
QUADRO DE VAGAS Nº 18

A Comissão Permanente de Organização e Avaliação dos Processos Seletivos de Remoção do IFMG – COPEREM – torna público o Resultado Final referente ao quadro de vagas nº 18.

Professor do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico - EBTT

<i>Campus</i>	Código da vaga	Origem da vaga	Área de atuação	Perfil	Carga horária	Servidor inscrito	Campus de Origem	Perfil analisado pelo Campus de destino
Itabirito	947405	Vacância do cargo, tendo em vista posse em outro cargo inacumulável do servidor <i>Luiz Olmes Carvalho</i> . Portaria nº 1.012 publicada no DOU de 28/10/2020.	Professor EBTT – Ciência da Computação ou Engenharia de Software ou Sistemas de Informação.	Formação: Graduação em Ciência da Computação ou Graduação em Engenharia de Software ou Graduação em Sistemas de Informação. Disciplinas ou Áreas de atuação: Introdução à Computação; Linguagens de Programação; Algoritmo e Programação I; Algoritmo e Programação II; Optativa – Inteligência Artificial.	40 horas D.E.	Adriano Lages dos Santos	Bambuú	Perfil Deferido

Vaga Remanescente de Professor do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico – EBTT

(Sem manifestação de interesse dentro do prazo do Edital)

<i>Campus</i>	Código da vaga	Origem da vaga	Área de atuação	Perfil	Carga horária
BambuÍ	947405	Remoção <i>Adriano Lages dos Santos</i> para <i>Campus</i> Avançado Itabirito	Professor do EBTT – Engenharia da Computação, Ciência da Computação ou Sistemas de Informação	Formação: Bacharelado em Engenharia da Computação, Ciência da Computação ou Sistemas de Informação. Mestrado em Ciência da Computação ou áreas afins e correlatas.. Disciplinas ou Áreas de atuação: Compiladores; Projeto e Análise de Algoritmos; Programação para Dispositivos Móveis; Linguagens Formais e Autômatos; Programação Paralela e Distribuída; Arquitetura de Computadores; Programação para Dispositivos Móveis.	40 horas D.E.

Belo Horizonte, 04 de fevereiro de 2021.

Comissão Permanente de Organização e Avaliação dos Processos Seletivos de Remoção do IFMG – COPEREM