



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS

Reitoria
Gabinete da Reitoria
Av. Professor Mário Werneck, 2590 - Bairro Buritis - CEP 30575-180 - Belo Horizonte - MG
(31) 2513-5105 - www.ifmg.edu.br

EDITAL Nº 033/2021

Chamada Pública para propostas de atividades a compor a programação do Evento Planeta IFMG

O REITOR DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS, no uso das atribuições que lhe são conferidas pelo **Estatuto da Instituição, republicado com alterações no Diário Oficial da União do dia 08/05/2018, Seção 1, Páginas 09 e 10**, e pelo Decreto de 17 de setembro de 2019, publicado no DOU de 18 de setembro de 2019 Seção 2, página 01; torna público o **Edital Chamada Pública para propostas de atividades a compor a programação do Evento Planeta IFMG**; CONSIDERANDO a Resolução CONSUP/IFMG nº 38 de 29 de Outubro de 2018 que regulamenta, no inciso I do seu Art. 18, a Bolsa PIBEX; CONSIDERANDO a Instrução Normativa PRPPG/IFMG nº 01 de 12 de Março de 2021 que regulamenta, no inciso III do seu Art. 5º, a aplicação de recursos da Pesquisa em eventos científicos; conforme segue:

1. DO EVENTO

1.1. Essa Chamada Pública é organizada pela Pró-Reitoria de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação (PRPPG/IFMG) com apoio da Comissão Central de Organização do Planeta IFMG, nomeada pela Portaria IFMG nº 208 de 17 de Fevereiro de 2020.

1.2. O Planeta IFMG é um evento de natureza acadêmica destinado a dar amplo conhecimento a comunidade interna e externa do IFMG sobre as diversas ações de Ensino, Pesquisa e Extensão realizadas por servidores e estudantes do Instituto.

1.3 Sob a marca Planeta IFMG reúnem-se diversos sub-eventos, com comissão organizadora própria, sempre destinados a divulgar ações internas alinhadas com a missão institucional de ofertar ensino, pesquisa e extensão de qualidade e em parceria com a sociedade.

1.4. O evento se organiza em linhas temáticas, denominadas de Ecossistemas, que organizam diferentes dimensões da ação finalística do Instituto. São Ecossistemas do Evento Planeta IFMG 2021:

A. Ciência e Tecnologia: Reúne eventos destinados a divulgar Programas e Projetos de Ensino, Pesquisa e Extensão desenvolvidos por servidores e estudantes do IFMG por meio de apresentações orais, mesas redondas, palestras, entre outros.

B. Ensino e Aprendizagem: Reúne eventos destinados a divulgar e promover reflexão sobre temas relacionados à organização do espaço escolar, organização didática e currículo, bem como fomentar a inovação no ensino.

C. Internacionalização: Reúne eventos destinados a divulgar ações institucionais de internacionalização do IFMG, como as iniciativas de mobilidade de servidores e estudantes, internacionalização da produção acadêmica e do currículo.

D. Trabalho: Reúne eventos destinados a discutir a formação dos estudantes na Educação Profissional e Tecnológica e a sua relação com o mundo do trabalho, sempre na perspectiva da formação integral. Compreende ainda as iniciativas de feiras de estágio e emprego que possam informar e mobilizar os estudantes na compreensão do mercado de trabalho.

E. Inovação e Empreendedorismo: Reúne eventos destinados a promover aproximação professores, pesquisadores, extensionistas com organizações públicas ou privadas que podem ser beneficiárias de produtos e processos desenvolvidos no IFMG, trabalhando o empreendedorismo e a geração de valor na sociedade na perspectiva da formação integral. Compreende ainda os eventos destinados a promover ações de competição e/ou colaboração entre os participantes para o desenvolvimento de soluções, por meio de maratonas, bootcamps, hackathons, etc.

F. Cultura: Reúne eventos destinados a disseminar a produção cultural da comunidade interna e externa do IFMG.

G. Sociedade e inclusão: Reúne os eventos destinados a debater e problematizar o papel da educação nos movimentos sociais que buscam construir uma sociedade mais justa e inclusiva.

1.5. São eventos permanentes do Planeta IFMG e para os quais é vedada proposição similar nesta Chamada Pública:

Ecosistema	Nome do Evento	Descrição	Organizador
Ciência e Tecnologia	Seminário de Iniciação Científica (SIC)	Evento destinado a apresentação dos projetos de pesquisas desenvolvidos por pesquisadores e estudantes do IFMG e fomentados com recursos internos e externos.	CPE/PRPPG
Inovação e Empreendedorismo	FENITEC	Feira de negócios, destinada a apresentar tecnologias desenvolvidas pelo IFMG e promover interação com potenciais parceiros para licenciamento.	NIT/PRPPG
Ciência e Tecnologia	Seminário de Pós-Graduação	Evento que reúne os coordenadores de cursos de pós-graduação do IFMG, para trocas de experiências	DPG/PRPPG
Ciência e Tecnologia	II Seminário da Saberes da Extensão	Evento destinado a divulgar os relatos das ações dialógicas voltadas para o desenvolvimento local e regional nas diferentes experiências realizadas pelo IFMG juntamente com sua comunidade externa. Serão realizadas palestras e mesas redondas voltadas para temática: “Extensão em tempos de pandemia”	PROEX
Internacionalização	Internacionalização em foco	Duas mesas redondas que tratarão de temas atuais no contexto da internacionalização, mostrando oportunidades e ações que podem ser implementadas no IFMG. Mesa 1: O papel da Internacionalização nas instituições de ensino e as mudanças frente ao cenário COVID-19 Mesa 2: Novas perspectivas de internacionalização no IFMG	ARINTER
Ciência e Tecnologia	Mostra dos Projetos de Ensino	Evento destinado a apresentação de relatos de experiência dos Projetos de Ensino.	PROEN

Ensino e Aprendizagem	Encontro dos Napnees	Evento reúne coordenadores dos Napnees, para trocas de experiências	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro da Rede de Bibliotecas	Evento reúne coordenadores das Bibliotecas, para trocas de experiências.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro do Registro Acadêmico	Evento reúne coordenadores dos registros acadêmicos, para trocas de experiências.	PROEN
Ciência e Tecnologia	Tecnologias Educacionais para o Ensino Presencial, Remoto e Educação a Distância: o caso dos laboratórios virtuais no IFMG	Considerando a centralidade das atividades práticas de formação para o trabalho, o laboratório e outros momentos de vivência e experimentação são elemento diferencial de formação e aprendizagem para os estudantes. Neste contexto, o evento convida os participantes a experimentar os Laboratórios Virtuais.	DDI

2. DO OBJETIVO DESTA CHAMADA

2.1. Essa chamada pública tem como objetivo selecionar iniciativas de servidores do IFMG para integrar a programação do evento em algum dos Ecossistemas listados, entre os seguintes tipos de ações:

- A. Palestras
- B. Mesas redondas
- C. Treinamentos
- D. Oficinas
- E. Maratonas (Concursos, Hackathon, Bootcamp)
- F. Mostras, feiras e exposições
- G. Performances artísticas (musicais, teatrais, dança, recitais, etc.)

2.2. Os proponentes devem ser servidores do IFMG do quadro permanente ou temporário.

2.3 A coordenação de servidores não exclui a possibilidade de estudantes e/ou comunidade externa executarem a ação, desde que acompanhada pelo servidor proponente, que será a ligação de comunicação com a Comissão Central de Organização.

2.4. Todas as propostas devem prever a realização em modo 100% virtual e estarem em conformidade com o Ecossistema a que se filiarem.

2.5. Os organizadores devem compor, de forma independente da Comissão Central de Organização, a comissão organizadora do evento proposto, indicada por portaria de dirigente máximo das unidades do IFMG.

2.6. Cada proposta selecionada receberá fomento para seleção de um bolsista PIBEX para atuar junto a equipe organizadora do evento.

2.6.1. A seleção do bolsista será de responsabilidade do servidor proponente, devendo ser selecionado um estudante matriculado no IFMG com dedicação máxima de 20 horas semanais ao Evento.

2.6.2. A bolsa será implementada mediante envio dos dados e do Plano de Trabalho do bolsista para a Comissão Central de Organização, por meio a ser informado após a divulgação do Resultado desta Chamada Pública.

2.6.3. É condição para implementação da Bolsa a apresentação da Portaria nomeando a comissão organizadora do Evento, conforme previsto no item 2.5.

2.6.4. A bolsa será paga em uma única parcela, após a data de realização do evento e mediante Relatório de Atividades elaborado pelo servidor proponente.

2.6.5. O valor da bolsa será calculado de forma proporcional ao número de horas trabalhadas (R\$ 10,00/hora).

2.6.6. Todas as atividades realizadas pelos bolsistas devem ocorrer de forma remota, por meio de tecnologias indicadas pelo servidor proponente.

2.7. O evento deverá indicar data de realização dentro do calendário proposto, mas poderá sofrer alterações, em comum acordo entre a Comissão Central de Organização e os organizadores.

3. DAS TECNOLOGIAS A SEREM UTILIZADAS NOS EVENTOS

3.1. O evento será realizado com a utilização das seguintes tecnologias:

Tecnologia	Finalidade
Even3	Registro das atividades e dos participantes, plataforma de submissão de trabalhos, geração de certificados, salas de apresentação de palestras e mesas redondas, central de links para outras atividades.
Stream Yard	Organização de salas para atividades com transmissão ao vivo.
Youtube	Transmissão ao vivo para participantes a partir da conta do IFMG Play.
Google Meet	Palestras, Mesas Redondas, Cursos, Oficinas, Treinamentos e outras atividades com interação síncrona do público.
Microsoft Teams	Palestras, Mesas Redondas, Cursos, Oficinas, Treinamentos e outras atividades com interação síncrona do público.

3.2. Fica vedado o uso de outras tecnologias de caráter similar, escolhidas por conveniência dos organizadores.

3.3. Caso a ação exija o uso de outra tecnologia, cujas funcionalidades não existam nas ferramentas aqui listadas, elas podem ser indicadas pelos organizadores e serão avaliadas pela Comissão Central de Organização.

3.4. O servidor proponente se compromete a atender os prazos estabelecidos pela Comissão Central de Organização para o envio de informações a serem cadastradas na Plataforma Even3.

3.4.1. O descumprimento dos prazos pode implicar na impossibilidade de divulgar a atividade em tempo hábil, resultando em sua retirada da programação.

3.5. As atividades planejadas nas plataformas Stream Yard e Youtube devem ser realizadas de forma alinhada com a equipe de apoio da Comissão Central de Organização, que fará a liberação dos acessos e os links para transmissão ao vivo.

3.6. As atividades propostas para acontecer nas plataformas Google Meet, Microsoft Teams ou outras tecnologias são de responsabilidade dos proponentes, que vão apenas comunicar a Comissão Central de Organização os links e outras informações necessárias para cadastro no Even3.

4. DA ENVIO DAS PROPOSTAS

4.1. As propostas deverão ser enviadas por meio do preenchimento do formulário disponível no link <https://forms.gle/j6RJEzquNa16jBKw9> até o dia 07/06/2021.

4.2. O formulário deve ser respondido a partir da conta de email institucional (@ifmg.edu.br) do servidor proponente.

4.3. As informações solicitadas no formulário são:

- A. Nome completo do servidor proponente
- B. Link do currículo Lattes do servidor proponente
- C. Campus do servidor proponente
- D. Título do Evento
- E. Resumo do Evento
- F. Ecosistema do Evento
- G. Atividades previstas para ocorrer no Evento
- H. Participantes confirmados no Evento
- I. Fotos dos participantes confirmados
- J. Duração do Evento
- L. Data(s) e Horário(s) de realização do Evento
- M. Público Alvo do Evento
- N. Tecnologias para realização do Evento
- O. Termo de Consentimento

5. DA SELEÇÃO DAS PROPOSTAS

5.1. As propostas serão selecionadas pela Comissão Central de Organização do Evento, que irá avaliar cada proposta com base nos seguintes critérios:

Critério	Nota Máxima
Aderência ao Ecosistema proposto	30
Não é sobreposta a propostas permanentes do Item 1.5	45
Viabilidade de execução da proposta	25

5.2. As propostas que obtiverem nota superior a 60 pontos ficam habilitadas para integrar a programação do evento.

5.4. A habilitação para integrar a Programação não confere direito automático dos proponentes, cabendo avaliação da Comissão Central de Organização sobre o perfil da proposta, a sobreposição de propostas e a organização da programação, considerando turnos com atividades múltiplas e turnos com atividades centrais.

5.3. A Comissão Central de Organização reserva-se ao direito de propor a fusão entre propostas enviadas por servidores cujas características sejam muito similares.

5.4. Caso não seja possível acomodar todas as propostas habilitadas na Programação do evento, caberá a Comissão Central de Organização indicar as propostas selecionadas para compor a Programação, utilizando os seguintes critérios:

- a. Maior nota.
- b. Diversidade temática e aderência aos ecossistemas.
- c. Proposição de datas e horários compatíveis com a organização.

6. DO CALENDÁRIO

Atividade	Data
Abertura da Chamada Pública	17/05/2021
Data limite para recepção das propostas	07/06/2021
Divulgação da Programação e abertura das inscrições	14/06/2021
Realização do Evento	7, 8 e 9/07/2021

7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1. As dúvidas sobre essa chamada pública devem ser enviadas para o email prppg@ifmg.edu.br.

7.2 Essa Chamada Pública poderá, a qualquer tempo, ser cancelada, no todo ou em parte, por decisão dos seus organizadores.

7.3. A Comissão Central de Organização do Planeta IFMG reserva-se ao direito de deliberar sobre quaisquer ocorrências que possam afetar a programação do Evento.

7.4. A Comissão Organizadora, a qualquer tempo, pode desqualificar propostas cujos organizadores não repassem informações ou em que se verifique que a organização oferece risco ao bom andamento do Planeta IFMG e ao compromisso com os inscritos.

Belo Horizonte, 17 de maio de 2021.



Documento assinado eletronicamente por **Kleber Gonçalves Glória, Reitor do IFMG**, em 17/05/2021, às 12:23, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **0843434** e o código CRC **7C68F90A**.