



INSTITUTO FEDERAL
Minas Gerais

REGULAMENTO DOS JOGOS VIRTUAIS



11º Encontro Esportivo Online
Formação e Diversão

IFMG

2021

REGULAMENTO

FIFA



Capítulo I – Disposições Preliminares

Art 1º- A competição de FIFA 2021 como parte do 11º Encontro Esportivo tem por objetivo promover a socialização por meio de plataforma virtual, considerando o contexto de Ensino Remoto Emergencial. A competição será destinada aos estudantes regularmente matriculados nos Cursos Técnicos Integrados do Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Minas Gerais.

Capítulo I – Da Inscrição dos Campi

Art 2º- A inscrição dos estudantes será de responsabilidade do(s) professor(es) de Educação Física de cada *Campus* e ocorrerá por meio de formulário único disponibilizado previamente.

§1º- No ato da inscrição do estudante, o formulário de autorização para participação no evento deve estar devidamente preenchido e assinado pelos pais ou responsável legal.

§2º - As inscrições ocorrerão do dia 20/08/2021 ao dia 03/09/2021.

Capítulo II - Das Regras Gerais

Art. 3º - A competição de FIFA 2021 obedecerá às Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Desporto Eletrônico – CBDEL, observando-se as adaptações deste Regulamento

Art. 4º - A competição será disputada na franquia FIFA 2021, da EA Sports™, no computador.

Capítulo III Sistema de Disputa

Art. 5º - A competição de FIFA 2021 será disputada em sistema de eliminatória simples.

§1º - O estudante-atleta que vencer a partida passará para a próxima fase.

§2º - No caso de empate, será disputada uma segunda partida. Persistindo o empate, será disputada uma terceira partida com gol de ouro. Mantendo-se a igualdade sem gols, serão disputadas partidas com gol de ouro até que haja um vencedor.

Art. 6º - A competição será disputada por times de livre escolha dos estudantes atletas. A alteração dos times não será permitida após o início da competição. Não será permitido a escolha de seleções ou dreamteams.

Parágrafo Único - Tempo de partida: 10 minutos (5 minutos para cada lado).

Art. 7º - Os estudantes-atletas terão 2 (dois) minutos antes da partida para alterar as formações, escalações iniciais da sua equipe e tática personalizada.

Art. 8º - A escolha do estádio é livre.

Capítulo IV Da premiação

Os estudantes que conquistarem as três primeiras colocações, serão premiados conforme tabela abaixo:

Classificação	Premiação
1º Lugar	Medalha + premiação especial
2º Lugar	Medalha + premiação especial
3º Lugar	Medalha + premiação especial

REGULAMENTO

FREE FIRE



Capítulo I – Disposições Preliminares

Art 1º- A competição de Free Fire como parte do 11º Encontro Esportivo Online tem por objetivo promover a socialização por meio de plataforma virtual, considerando o contexto de Ensino Remoto Emergencial (ERE). A competição será destinada aos estudantes regularmente matriculados nos Cursos Técnicos Integrados do Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Minas Gerais.

Capítulo II – Da Inscrição dos Campi

Art 2º- A inscrição das equipes será de responsabilidade do(s) professor(es) de Educação Física de cada *Campus* e correrá por meio de formulário único disponibilizado previamente. Cada equipe será composta por 4 estudantes e cada um dos Campi poderá inscrever até 16 estudantes (4 equipes). No ato da inscrição o professor deve fornecer o ID de cada integrante do Squad.

§1º - No ato da inscrição do estudante, o formulário de autorização para participação no evento deve estar devidamente preenchido e assinado pelos pais ou responsável legal.

§2º - As inscrições ocorrerão do dia 20/08/2021 ao dia 03/09/2021.

Art 3º- Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome do Campus que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.

Capítulo III – Dos Equipamentos e Softwares

Art. 4º - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;

II - O software que jogam;

III - A estabilidade de conexão à internet;

IV - A porcentagem e estado da bateria;

V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo.

Art. 5º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

Capítulo IV – Do sistema de disputa e critério de desempate

Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.)

Art. 7º - O campeonato será disputado em 3 fases.

§1º - 1ª fase: será composta por 6 grupos (A, B, C, D, E, F) com o máximo de 12 equipes (4 membros por equipe) por grupo. A distribuição de equipes por grupos será por sorteio. A tabela com a distribuição das equipes será informada no dia 10/09/2021. As partidas de cada grupo vão ocorrer nos mapas Bermuda e Purgatório, sendo a definição feita por sorteio. Vão se classificar para a próxima fase as 6 melhores equipes de cada grupo. A pontuação seguirá o proposto pela Liga Brasileira de Free Fire - LBFF 1 conforme a tabela abaixo:

Pontuação da partida	
1º lugar	20 pontos
2º lugar	17 pontos
3º lugar	15 pontos
4º lugar	13 pontos
5º lugar	12 pontos
6º lugar	10 pontos
7º lugar	6 pontos
8º lugar	4 pontos
9º lugar	3 pontos
10º lugar	2 pontos
11º lugar	1 ponto
12º lugar	0 pontos
*Pontuação adicional por abate(kill): +2 pontos	

§2º - 2ª fase: será composta por 3 grupos com 12 equipes (4 membros por equipe). A distribuição de equipes por grupos será conforme a tabela abaixo. As partidas de cada grupo vão ocorrer nos mapas Bermuda e Purgatório, sendo a definição feita por sorteio. Vão se classificar para a próxima fase as 4 melhores equipes de cada grupo.

Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3
1º colocado grupo A	1º colocado grupo C	1º colocado grupo E
2º colocado grupo A	2º colocado grupo C	2º colocado grupo E
3º colocado grupo A	3º colocado grupo C	3º colocado grupo E
4º colocado grupo A	4º colocado grupo C	4º colocado grupo E
5º colocado grupo A	5º colocado grupo C	5º colocado grupo E
6º colocado grupo A	6º colocado grupo C	6º colocado grupo E
1º colocado grupo B	1º colocado grupo D	1º colocado grupo F
2º colocado grupo B	2º colocado grupo D	2º colocado grupo F
3º colocado grupo B	3º colocado grupo D	3º colocado grupo F
4º colocado grupo B	4º colocado grupo D	4º colocado grupo F
5º colocado grupo B	5º colocado grupo D	5º colocado grupo F
6º colocado grupo B	6º colocado grupo D	6º colocado grupo F

§3º - 3ª fase: será composta por grupo único com 12 equipes. A equipe com melhor pontuação será a campeã do torneio.

§4º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - **1º Critério:** Soma de abates (kills).

II - **2º Critério:** Confronto adicional entre as equipes empatadas.

Art. 8º - a data e o horário do torneio será conforme a tabela abaixo:

	Data	Horário
1ª fase	14/09/2021	16:00
2ª fase	15/09/2021	16:00
3ª fase	16/09/2021	16:00

Capítulo IV – Da Premiação

As equipes que conquistarem as três primeiras colocações, serão premiados conforme tabela abaixo:

Classificação	Premiação
1º Lugar	Medalha + premiação especial
2º Lugar	Medalha + premiação especial
3º Lugar	Medalha + premiação especial

REGULAMENTO

LEAGUE OF LEGENDS



Capítulo I – Disposições Preliminares

Art 1º- A competição de League of Legends (LoL) como parte do 11º Encontro Esportivo Online tem por objetivo promover a socialização por meio de plataforma virtual, considerando o contexto de Ensino Remoto Emergencial (ERE). A competição será destinada aos estudantes regularmente matriculados nos Cursos Técnicos Integrados do Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Minas Gerais.

Capítulo II – Da Inscrição dos Campi

Art. 2º - A inscrição dos estudantes será de responsabilidade do(s) professor(es) de Educação Física de cada *Campus* e por meio de formulário único disponibilizado previamente. Cada Campus poderá inscrever apenas 01 (uma) única equipe com 05 (cinco) jogadores titulares e 05 (cinco) reservas.

§1º - No ato da inscrição do estudante, o formulário de autorização para participação no evento deve estar devidamente preenchido e assinado pelos pais ou responsável legal.

§2º - As inscrições ocorrerão do dia 20/08/2021 ao dia 03/09/2021.

Capítulo III – Das Regras Gerais

Art 3º. - Os estudantes-atletas devem:

I - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

II - Possuir uma conta do jogo League of Legends, e da plataforma Battlefy em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

III - Não ter vínculo de natureza profissional com a empresa Riot Games, nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida;

IV - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

Art. 4º - Cada equipe poderá ser inteiramente feminina, masculina ou mista.

Art. 5º - O nome da equipe será a sigla do Campus que os jogadores representam.

Art. 6º - O nome de invocador dos estudantes-atletas não pode ser ofensivo, discriminatório ou conter linguagem imprópria.

§1º - Tais ocorrências serão avaliadas pelo Coordenador de Modalidade e poderão ser penalizadas.

§2º - Os nicknames deverão permanecer os mesmos desde o ato da inscrição até o final do evento.

§3º - Os estudantes-atletas deverão utilizar as suas próprias contas para a competição;

Art. 7º - Serão adotadas as seguintes configurações para todas as partidas:

I - Mapa: Summoner's Rift;

II - Formato 5v5 (cinco jogadores em cada equipe).

III - Definição do Lado do Mapa: Sorteio;

IV - Tipo de partida: competitivo;

V - Parâmetros contabilizados: tempo para a vitória (com a destruição do Nexus; VI - Permitir Espectadores: Todos;

VII - Programa Gerenciador do Torneio: Battlefy;

1. Os nomes de invocador de todos os estudantes-atletas registrados no Battlefy deverão ser exatamente os mesmos que aqueles constantes do cliente do jogo (League of Legends).

Art. 8º - Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento, antes ou durante uma partida, caso existam bugs conhecidos com Campeões, Skins, Runas, Talentos ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da Coordenação da Modalidade;

Art. 9º - A organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão;

Art. 10º - Cada participante terá 10 (dez) minutos para realizar suas configurações, na qual deverá garantir a qualidade do equipamento.

§1º - Runas e talentos vão ser configurados durante a fase de escolha e banimento dos campeões.

§2º - Após todos os 10 (dez) estudantes-atletas em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais alterá-las e nem entrar em jogos de aquecimento.

Capítulo IV – Do sistema de disputa e critério de desempate

Art. 11º - O sistema de disputa será eliminatória simples com confrontos únicos. O vencedor de cada confronto avança para próxima fase. O chaveamento das equipes será feito de forma aleatória.

Art. 12º - O cronograma do torneio será disponibilizado no dia 10/09/2021.

Capítulo V – Da Premiação

As equipes que conquistarem as três primeiras colocações, serão premiadas conforme tabela abaixo:

Classificação	Premiação
1º Lugar	Medalha + premiação especial
2º Lugar	Medalha + premiação especial
3º Lugar	Medalha + premiação especial

REGULAMENTO

XADREZ



Capítulo I – Disposições Preliminares

Art 1º - A competição de xadrez como parte do 11º Encontro Esportivo Online tem por objetivo promover a socialização por meio de plataforma virtual, considerando o contexto de Ensino Remoto Emergencial (ERE). A competição será destinada aos estudantes regularmente matriculados nos Cursos Técnicos Integrados do Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Minas Gerais.

Capítulo II – Da Inscrição dos Campi

Art. 2º - A inscrição dos estudantes será de responsabilidade do(s) professor(es) de Educação Física de cada *Campus* e por meio de formulário único disponibilizado previamente. Não há restrição para o número de estudantes inscritos.

§1º - No ato da inscrição do estudante, o formulário de autorização para participação no evento deve estar devidamente preenchido e assinado pelos pais ou responsável legal.

§2º - As inscrições ocorrerão do dia 20/08/2021 ao dia 03/09/2021.

Art. 3º - Os estudantes inscritos devem estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos neste regulamento.

Art. 4º - O estudante deve possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa.

Parágrafo único - O estudante deverá se inscrever na comunidade Xadrez IFederal no Lichess.org através do link (<https://lichess.org/team/xadrez-ifederal>). É importante que no ato da inscrição o estudante se identifique, dizendo seu nome e a qual campus pertence.

Capítulo III – Da Participação

Art. 5º - O estudante deverá acessar o torneio com o nome “**Campeonato de Xadrez - Encontro Esportivo 2021**” na comunidade Xadrez IFederal do Lichess.org.

Parágrafo Único - no ato da inscrição da inscrição será fornecida uma senha para o estudante participar do campeonato. Essa senha não poderá ser compartilhada com outras pessoas. A senha será fornecida no dia 10/09/2021.

Art. 6° - Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.

Art. 7° - Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens. Em caso de desconexão do adversário, o estudante- atleta deverá esperar o tempo de seu oponente chegar a zero para obter a vitória.

Capítulo IV – Da competição

Art. 8° - O campeonato será no formato de torneio suíço com o total de 9 rodadas, sendo 3 rodadas por dia. Os dias e horários das rodadas estão dispostos na tabela abaixo:

Data	Rodadas	Hora
14/09/2021	1ª rodada 2ª rodada 3ª rodada	16:00 16:45 17:30
15/09/2021	4ª rodada 5ª rodada 6ª rodada	16:00 16:45 17:30
16/09/2021	7ª rodada 8ª rodada 9ª rodada	16:00 16:45 17:30

Art. 9° - Cada partida terá duração de 15 minutos sem acréscimo de tempo.

Art. 10° - Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

Art. 11° - a classificação e critérios de desempate será de acordo com a fornecida pelo site Lichess.org.

Capítulo VII – Da Premiação

Os estudantes que conquistarem as três primeiras colocações, serão premiados conforme tabela abaixo:

Classificação	Premiação
1º Lugar	Medalha + premiação especial
2º Lugar	Medalha + premiação especial
3º Lugar	Medalha + premiação especial

